



EN EL CONGRESO
YUCATÁN
i6

Stand con muestra de arte virtual e interactivo

Instalación electroacústica

Participación en torneos de Just Dance y Paintball

Espectáculo escénico inspirado en videojuegos

Charla sobre negocios rentables*

Del 26 al 29 de septiembre de 2023, de 9:00 a 20:00 hrs.

Lugar: Centro de Convenciones y Exposiciones, Yucatán Siglo XXI / *UNAY, Antigua Estación de Ferrocarriles

Acceso a las actividades previo registro: siies.yucatan.gob.mx/yucatan6



CICLO
**HOMENAJE A
JAVIER
ÁLVAREZ**



Juntos transformemos
Yucatán
GOBIERNO DEL ESTADO



EN EL CONGRESO
YUCATÁN
i6

Stand

Muestra de arte virtual e interactivo

Instalaciones multimedia y realidad aumentada

Indumentaria RA de **Molly Olivera**

Niño Criollo de **Lenin Briceño**

Neodespojos de **Alexis Caldera**

Solo escribí y me dormí de **María Fernanda Blanco**



Instalación electroacústica

Carbono Secreto de **Javier Álvarez**

Del **26 al 28 de septiembre de 2023**, de **9:00 a 20:00 hrs.**

Salón Chichén Itzá, Centro de Convenciones y Exposiciones, Yucatán Siglo XXI



Juntos transformemos
Yucatán
GOBIERNO DEL ESTADO



EN EL CONGRESO
YUCATÁN
i6

Indumentaria RA

Molly Olivera

Obra que representa una importante extensión de la identidad y coloca la presencia digital y física. Al reunir ambos elementos la pieza permite la interacción con el avatar, usando la realidad aumentada como puente entre ambas realidades. Al escanear el QR en la camiseta el público desbloquea un filtro que convierte al avatar virtual en una extensión visible de la identidad y el cuerpo de la artista.





EN EL CONGRESO
YUCATÁN
i6

Niño Criollo

Lenin Briceño

Serie animada experimental de episodios autoconclusivos realizada con rotoscopia algorítmica, que pretende hiperbolizar satírica y críticamente la construcción de las figuras políticas a través de una versión alternativa de la vida de Jesucristo, donde este nace en Latinoamérica, y tras una vida similar a distintos mandatarios de la región, este se convierte en el presidente de un país ficticio.



Juntos transformemos
Yucatán
GOBIERNO DEL ESTADO



EN EL CONGRESO
YUCATÁN
i6

Neodespojos

Alexis Caldera

Proyecto que pretende crear una narrativa visual acerca de la nula relación que tenemos con las tecnologías análogas en la actualidad, manifestando la adaptabilidad del ritual en cualquier medio físico y virtual (se entiende como ritual a cualquier acto que se realice en cierta temporalidad y cumpla un ciclo más allá de lo religioso), mediante una transmisión televisiva análoga.



Juntos transformemos
Yucatán
GOBIERNO DEL ESTADO



EN EL CONGRESO
YUCATÁN
i6

Solo escribí y me dormí

María Fernanda Blanco

Instalación donde la hamaca alberga cuerpos en descanso y puede funcionar como red de pesca de narrativas poéticas que coexisten en el mundo real y onírico.





EN EL CONGRESO
YUCATÁN
i6

Carbono Secreto

Javier Álvarez

Intervención sonora interactiva en la que a través de un dispositivo multicanal se generan sonidos provenientes de voces y resonancias. La pieza es considerada un guiño poético a los orígenes de la vida, una reflexión en torno a un territorio remoto, a un tiempo sin testigos.



Juntos transformemos
Yucatán
GOBIERNO DEL ESTADO



EN EL CONGRESO
YUCATÁN
i6

Participación en torneos

Just Dance

Estudiantado de las Licenciaturas en Danza

27 de septiembre de 2023,
11:00 a 17:00 hrs.

Stand Tiburones de la UPP



Paintball en realidad virtual

Estudiantado de la Licenciatura
en Artes Visuales

28 de septiembre de 2023,
10:30 a 15:30 hrs.



Acceso a las actividades previo registro



Metaverso



Juntos transformemos
Yucatán
GOBIERNO DEL ESTADO



EN EL CONGRESO
YUCATÁN
i6

Espectáculo escénico

Kinecta:

artes vivas + videojuegos

Dirección: **Ligia Aguilar**

Profesora de Carrera de Tiempo Completo - Danza

Participa: estudiantado y personas egresadas de las licenciaturas UNAY

28 de septiembre de 2023, 19:15 hrs.

Centro de Convenciones y Exposiciones, Yucatán Siglo XXI

Acceso a las actividades previo registro



Juntos transformemos
Yucatán
GOBIERNO DEL ESTADO



EN EL CONGRESO
YUCATÁN
i6

Kinecta:

artes vivas + videojuegos

Espectáculo interdisciplinario en el cual artistas escénicos se convierten en jugadores dentro de una partida de videojuego generado por un ambiente sonoro y visual, inspirado en el gameworld.

Dirección: **Mtra. Ligia Aguilar**

Profesora de Carrera de Tiempo Completo - Danza

Iluminación y video: **Erik Soto** Egresado LAV

Músicos:

Alejandro Tec Egresado LAM

Raúl Zapata Egresado LAM

Alejandra Gameros Egresada LAM

David Pastrana Egresado LAM

Artistas escénicas(os):

América Argáez 3er. semestre LDC

Daryana Campos 3er. semestre LDC

Alam Naresh 7mo. semestre LDC

Carolina Yupit 3er. semestre LDC

Josué Soberanes 3er. semestre LT

Damiana Yanez 5to. semestre LT

Óscar Suárez 7mo. semestre LT

Eduardo Argáez 5to. semestre LT

Esmeralda Jiménez 7mo. semestre LT

LAM - Licenciatura en Artes Musicales / LAV - Licenciatura en Artes Visuales / LDC - Licenciatura en Danza Contemporánea / LT - Licenciatura en Teatro





EN EL CONGRESO
YUCATÁN
i6

Charla

¿Cómo tener un modelo de negocio rentable?

A cargo de **Guido Arcella**

29 de septiembre de 2023, 11:00 hrs.
UNAY, Antigua Estación de Ferrocarriles

Entrada libre



Juntos transformemos
Yucatán
GOBIERNO DEL ESTADO