



**Pograma Arte y Contexto ANDARTE
según eventos, asistentes y escuelas por proyecto**

Proyecto	2008			2009			2010			2011			2012			2013			2014			2015			2016			TOTALES		
	Eventos	Asistentes	Escuelas	Eventos	Asistentes	Escuelas	Eventos	Asistentes	Escuelas	Eventos	Asistentes	Escuelas	Eventos	Asistentes	Escuelas	Eventos	Asistentes	Escuelas	Eventos	Asistentes	Escuelas	Eventos	Asistentes	Escuelas	Eventos	Asistentes	Escuelas	Eventos	Asistentes	Escuelas
Total	58	1,540	17	75	2,078	29	97	2,657	31	167	3,866	37	245	6,561	58	191	5,378	47	171	4,809	41	162	4,678	38	0	0	0	1166	31,567	298
Transformers (Primaria) a/	58	1,540	17	75	2,078	29	84	2,232	27	82	2,192	17	73	1,898	24	67	1,957	21	51	1,477	20	46	1,405	11	0	0	0	536	14,779	166
Transformers En Palindrolandia (Secundaria) b/	0	0	0	0	0	0	0	0	0	21	340	2	69	1,934	11	45	1,567	6	57	1,693	8	46	1,480	5	0	0	0	238	7,014	32
Tragones del Popol Vuh (Preescolar) c/	0	0	0	0	0	0	10	380	3	46	1,001	13	91	2,509	18	76	1,800	18	63	1,639	13	56	1,402	13	0	0	0	342	8,731	78
Tragones del Popol Vuh (CAM) d/	0	0	0	0	0	0	3	45	1	18	333	5	12	220	5	3	54	2	0	0	0	14	391	9	0	0	0	50	1,043	22

Nota: El programa Andarte son proyectos dirigidos a estudiantes de educación básica.

a/ Proyecto "Transformers" espectáculo de artes visuales y teatro, para estudiantes de tercer y cuarto grado de primaria.

b/ Proyecto "Transformer en Palindrolandia" espectáculo multidisciplinario para estudiantes de secundaria.

c/ Proyecto "Tragones del Popol Vuh" recreación de un capítulo del Popol Vuh, narración y actuación con títeres, dirigido a preescolares.

d/ Proyecto "Tragones del Popol Vuh" recreación de un capítulo del Popol Vuh, narración y actuación con títeres, dirigido a niños y jóvenes con discapacidad. CAM= Centro de Atención Múltiple

Fuente: Escuela Superior de Artes de Yucatán (ESAY); Secretaría Académica, Unidad de Vinculación y Extensión, Proyectos de Extensión.